



# TrackMan Skills Test



Name:

Datum:

Ort:

Dieser Test wird ein ständiger Begleiter unseres Trainings sein. Ich bitte dich daher diesen Zettel aufzubewahren.  
 Deine Aufgabe bei diesem Skills Test ist es, jede Station der Reihe nach zu absolvieren. Um eine Station erfolgreich bewältigt zu haben, musst du den Ball insgesamt 5x CARRY in das vorgegebene Ziel schlagen. Die Vorgabe ist es, den Korridor sowohl in der Breite als auch in der Tiefe zu treffen. Mal schauen, wie schnell du die 10 Stationen erledigen kannst. Du kannst dich auf der Range ind. auf die Station vorbereiten. Den Test selber kannst du nur am TrackMan erledigen.  
 Damit es nicht zu einem Stau am TM kommt, darf jeder immer nur 10 Bälle hintereinander am TM schlagen.

Station	Carry Entfernung in Metern	Korridor in Metern AK 14 Kader 30 %	seitliche Abweichung in Metern 15 %	Treffer	Korridor in Metern AK 16 Kader 20 %	seitliche Abweichung in Metern 10 %	Treffer	Korridor in Metern AK 18 und He/Da Kader 10 %	seitliche Abweichung in Metern 5 %	Treffer
1	30	26 - 35	4,5		27 - 33	3		29 - 32	1,5	
2	40	34 - 46	6		36 - 44	4		38 - 42	2	
3	50	43 - 58	7,5		45 - 55	5		48 - 53	2,5	
4	70	60 - 81	10,5		63 - 77	7		67 - 74	3,5	
5	80	68 - 92	12		72 - 88	8		76 - 84	4	
6	90	77 - 104	13,5		81 - 99	9		86 - 95	4,5	
7	100	85 - 115	15		90 - 110	10		95 - 105	5	
8	130	111 - 150	19,5		117 - 143	13		126 - 139	6,5	
9	160	135 - 185	24		144 - 176	16		152 - 168	8	
10	Driver	40 m Korridor			30 m Korridor			20 m Korridor		

Anmerkungen

Die Ziellinie für den TrackMan ist vorgegeben. Du musst in dem Wert "Carry" selber prüfen, wie lang oder kurz der Ball geflogen ist. Die Qualität des Schlages musst du selber beurteilen und "mit deinem Gewissen vereinbaren". Für den Drive hast du jeweils die Hälfte des angegebenen Korridores als Abweichung nach links oder rechts. Dein Drive sollte, um für die Wertung zu zählen, 80 % der normalen Gesamtlänge erreichen.