

Short Game Test

Name: _____ Datum: _____

Kurze Putts: Zähle, wie viele Putts Du aus der jeweiligen Entfernung lochst. Jeder Putt wird aus einer anderen Richtung zum Loch gespielt.

Entfernung	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9	V10	Summe gelocht	% Gelocht pro Entfernung	Tourwerte*
0,5m											0	0	100 %
1m											0	0	100 %
1,5m											0	0	97 %
2m											0	0	88 %
2,5m											0	0	79 %
3m											0	0	66 %

Lange Putts: Messe die Entfernung nach dem Putt vom Lochanfang zum Ballanfang in cm. Jeder Putt wird aus einer anderen Richtung zum Loch gespielt. Eingelocht bedeutet 0 cm.

Entfernung	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9	V10	Summe Abstand in cm	Ø Abweichung in cm pro Putt	% Abstand in cm zum Loch pro Schlag	Tourwerte
5m											0	0	0	5 %
10m											0	0	0	7 %
15m											0	0	0	7 %

Lange Putts: Zähle wieviele 1 und 2 Putts Du aus 10 m spielst. Jeder Putt wird aus einer anderen Richtung zum Loch gespielt.

Entfernung	Anzahl No Three Putts	Summe No Three Putts in Fol	Tourwert: bei 4% liegt die Wahrscheinlichkeit eines 3- Putts aus 10 m.
10m		0	

Chippen: Messe die Entfernung nach dem Chip vom Lochanfang zum Ballanfang in cm. Eingelocht bedeutet 0 cm.

Entfernung	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9	V10	Summe Abstand in cm	Ø Abweichung in cm pro Schlag	% Abstand zum Loch pro Schlag	Tourwerte
10 m (3/7)											0	0	0	150cm
15 m (3/12)											0	0	0	

Pitchen: Messe die Entfernung nach dem Pitch vom Lochanfang zum Ballanfang in cm. Eingelocht bedeutet 0 cm.

Entfernung	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9	V10	Summe Abstand in cm	Ø Abweichung in cm pro Schlag	% Abstand zum Loch pro Schlag	Tourwerte
20 m											0	0	0	180 cm
30 m											0	0	0	240 cm

Bunker: Messe die Entfernung nach dem Bunkerschlag vom Lochanfang zum Ballanfang in cm. Eingelocht bedeutet 0 cm.

Entfernung	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9	V10	Summe Abstand in cm	Ø Abweichung in cm pro Schlag	% Abstand zum Loch pro Schlag	Tourwerte
10 m											0	0	0	180 cm
15m											0	0	0	

* Tourwert ist immer der Durchschnitt der Top PGA Tour Werte von www.pgatour.com/stats/